

Министерство культуры и информации Республики Казахстан
РГКП «Алматинское хореографическое училище имени Александра Селезнева»

«Утверждаю»
Заместитель директора
по учебной работе

Карменова Т.Ж.

« 29 » августа 2025 г.



Среднесрочный (календарно-тематический) план по предмету

Информатика дисциплина 7 класс

Разработал преподаватель Турсунова Ч.А

Итого: 34 ч., в неделю: 1 ч.

«Рассмотрено»

На заседании отделения общеобразовательных дисциплин

Руководитель отделения Кисамитова М.Д.

29.08.2025 г.

«Одобрено»

На заседании учебно-методического совета

председатель УМС Унгарбаева Ш.Т.

29.08.2025 г.

№ п/п	Раздел/ Сквозные темы	Темы урока	Цели обучения	Количество часов	Сроки		Примечание
					306	307	
1	Раздел 1. Измерение информации и компьютерная память	Единицы измерения информации	7.2.1.1 – называть единицы измерения информации; 7.2.1.2 – осуществлять перевод из одних единиц измерения информации в другие.	1	01.09	03.09	
2		Практикум. Единицы измерения информации	7.2.1.2 – осуществлять перевод из одних единиц измерения информации в другие.	1	08.09	10.09	
3		Компьютерная память	7.1.1.1 – описывать назначение видов памяти компьютера (оперативные запоминающие устройства, постоянные запоминающие устройства, внешние запоминающие устройства, кеш-память).	1	15.09	17.09	
4		Размеры файлов. Сравнение размеров файлов разных форматов.	7.1.2.3 – сравнивать размеры файлов разных форматов, хранящих одинаковую информацию.	1	22.09	24.09	
5		Размеры файлов. Создание и открытие архивов различных форматов. СОР	7.1.2.2 – создавать и распаковывать архивы различных форматов.	1	29.09	01.10	
6	Раздел 2. Сети и безопасность	Компьютерные сети и их классификация	7.1.3.1 – классифицировать компьютерные сети.	1	06.10	08.10	
7		Антивирусная безопасность	7.4.2.1 – защищать компьютер от вредоносных программ.	1	13.10	15.10	

8		Антивирусная безопасность СОР	7.4.2.1 – защищать компьютер от вредоносных программ.	1	20.10	22.10	
2 четверть							
9		Пользовательский интерфейс.	7.4.1.1 – выполнять требования к созданию интерфейса разрабатываемого проекта.	1	27.10	29.10	
10		Практикум. Пользовательский интерфейс.	7.4.1.1 – выполнять требования к созданию интерфейса разрабатываемого проекта.	1	03.11	05.11	
11	Раздел 3. Решение задач с помощью электронных таблиц	Таблицы в текстовом процессоре	7.2.2.1– форматировать элементы таблицы в текстовом процессоре.	1	10.11	12.11	
12		Практикум.Таблицы в текстовом процессоре	7.2.2.2 – форматировать элементы электронной таблицы.	1	17.11	19.11	
13		Форматирование элементов электронных таблиц	7.3.3.1 – классифицировать типы данных.	1	24.11	26.11	
14		Форматы данных	7.2.2.4 – использовать условное форматирование в электронной таблице.	1	01.12	03.12	
15		Форматы данных. Создание формулы.	7.2.2.3 – создавать диаграммы в электронной таблице.	1	08.12	10.12	
16		Условное форматирование	7.2.2.2 – форматировать элементы электронной таблицы; 7.3.3.1 – классифицировать типы данных; 7.2.2.4 – использовать условное форматирование в электронной таблице; 7.2.2.3 – создавать диаграммы в электронной таблице.	1	15.12	17.12	

17		Графическое представление табличных данных. СОР	7.2.2.1– форматировать элементы таблицы в текстовом процессоре.	1	22.12	24.12	
3 четверть							
18		Практикум. Моделирование процессов в электронных таблицах	7.2.2.2 – форматировать элементы электронной таблицы.	1	19.01	21.01	
19	Раздел4. Программирование решений	Работа с файлами	7.1.2.1 – различать понятия «система программирования» и «языки программирования».	1	26.01	28.01	
20		Практикум. Работа с файлами	7.1.2.1 – различать понятия «система программирования» и «языки программирования».	1	02.02	04.02	
21		Программирование алгоритмов ветвления	7.3.3.1 – классифицировать типы данных.	1	09.02	11.02	
22-23		Практикум. Программирование алгоритмов ветвления	7.4.1.1 – выполнять требования к созданию интерфейса разрабатываемого проекта.	2	16.02 23.02	18.02 25.02	
24		Программирование вложенных условий	7.3.2.1 – записывать алгоритм на языке программирования.	1	02.03	04.03	
25		Практикум. Программирование вложенных условий	7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ (C/C++, Python, Delphi, Lazarus).	1	09.03	11.03	

26		Программирование составных условий СОР	7.3.2.1 – записывать алгоритм на языке программирования.	1	16.03	18.03	
4 четверть							
27		Практикум. Программирование составных условий	7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ (C/C++, Python, Delphi, Lazarus).	1	23.03	25.03	
28-29		Практикум. Организуем выбор	7.3.2.1 – записывать алгоритм на языке программирования.	2	30.03 06.04	01.04 08.04	
30-31	Раздел 5. Моделирование объектов и событий	Трехмерные модели	7.3.1.1 – создавать модели объектов и событий в 3D редакторах.	2	13.04 20.04	15.04 22.04	
32		Объекты, встроенные в редактор	7.3.1.1 – создавать модели объектов и событий в 3D редакторах.	1	27.04	29.04	
33-34		Объекты, встроенные в редактор. Трехмерные модели объектов и событий СОР	7.3.1.1 – создавать модели объектов и событий в 3D редакторах.	2	04.05 11.05	06.05 13.05	
	Итого			34			