

«Утверждаю»  
Заместитель директора  
по учебной работе  
Карменова Т.Ж.  
« 29 » августа 2025 г.

На заседании учебно-методического совета  
председатель УМС \_\_\_\_\_ Унгарбаева Ш.Т.  
29.08.2025 г.

| № ур.       | Раздел/Сквозные темы                     | Тема урока                               | Цель обучения                                                                                                                                          | Количество часов | Сроки |       | Примечание |
|-------------|------------------------------------------|------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------|-------|------------|
| 1 четверть  |                                          |                                          |                                                                                                                                                        |                  |       |       |            |
|             |                                          |                                          |                                                                                                                                                        |                  | 206   | 207   |            |
| 1           | Раздел 1.<br>Компьютерные системы и сети | Что такое эргономика                     | 6.4.1.1– формулировать и решать задачи эргономики (для максимального комфорта и эффективности).                                                        | 1                | 03.09 | 04.09 |            |
| 2           |                                          | Проблемы интернет-зависимости в обществе | 6.4.2.1 обсуждать проблемы интернет-зависимости.                                                                                                       | 1                | 10.09 | 11.09 |            |
| 3           |                                          | История развития вычислительной техники  | 6.1.1.1 – рассказывать об истории и перспективах развития вычислительной техники.                                                                      | 1                | 17.09 | 18.09 |            |
| 4           |                                          | История развития вычислительной техники  | 6.1.1.1 – рассказывать об истории и перспективах развития вычислительной техники.                                                                      | 1                | 24.09 | 25.09 |            |
| 5           |                                          | Как работает компьютер                   | 6.1.1.2 – объяснять взаимодействие основных устройств компьютера.                                                                                      | 1                | 01.10 | 02.10 |            |
| 6           |                                          | Операционные системы.                    | 6.1.2.1 назвать основные функции операционных систем.                                                                                                  | 1                | 08.10 | 9.10  |            |
| 7           |                                          | Беспроводные сети<br>1 урок<br>СОР       | 6.1.3.1– объяснять преимущества беспроводной связи.                                                                                                    | 1                | 15.10 | 16.10 |            |
| 8           |                                          | Беспроводные сети<br>2 урок              | 6.1.3.1– объяснять преимущества беспроводной связи.                                                                                                    | 1                | 22.10 | 23.10 |            |
| 2 четверть. |                                          |                                          |                                                                                                                                                        |                  |       |       |            |
| 9           | Раздел 2.<br>3D-печать                   | Беспроводные сети<br>3D - редактор       | 6.3.1.1 приводить примеры применения 3D моделей;<br>6.3.1.2 описывать возможности 3D-редактора.<br>6.1.3.1 - объяснять преимущества беспроводной связи | 1                | 29.10 | 30.10 |            |

|                   |                                                           |                                                    |                                                                                    |   |       |       |  |
|-------------------|-----------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|---|-------|-------|--|
| 10                |                                                           | Инструменты 3D - редактора                         | 6.3.1.3 использовать инструменты 3D редактора для создания графических примитивов. | 1 | 05.11 | 06.11 |  |
| 11                |                                                           | Инструменты 3D - редактора                         | 6.3.1.3 использовать инструменты 3D редактора для создания графических примитивов. | 1 | 12.11 | 13.11 |  |
| 12                |                                                           | Создание конуса, цилиндра и сферы                  | 6.3.1.4 создавать тела вращения и преобразовывать их.                              | 1 | 19.11 | 20.11 |  |
| 13                |                                                           | 3D - модели объектов                               | 6.3.1.5 создавать модели объектов в 3D редактор.                                   | 1 | 26.11 | 27.11 |  |
| 14                |                                                           | Трехмерные модели событий.                         | 6.3.1.5 создание моделей объектов в 3D-редакторе.                                  | 1 | 03.12 | 04.12 |  |
| 15                |                                                           | Трехмерные модели событий.                         | 6.3.1.5 создание моделей объектов в 3D-редакторе.                                  | 1 | 10.12 | 11.12 |  |
| 16                |                                                           | Настройка 3D-печати<br><b>COP</b>                  | 6.3.1.6 экспортировать 3D-модель для печати;<br>6.3.1.7 настраивать 3D-печать.     | 1 | 17.12 | 18.12 |  |
| 17                |                                                           | Построение 3D-моделей на практике                  | 6.3.1.7 настройка 3D-печати.                                                       | 1 | 24.12 | 25.12 |  |
| <b>3 четверть</b> |                                                           |                                                    |                                                                                    |   |       |       |  |
| 18                | <b>Раздел 3.<br/>Программирование<br/>на языке Python</b> | Знакомство с IDE                                   | 6.1.2.2. применять возможности интерфейса IDE.                                     | 1 | 21.01 | 22.01 |  |
| 19                |                                                           | Языковой алфавит. Синтаксис                        | 6.3.2.1. записать линейные алгоритмы на языке Python.                              | 1 | 28.01 | 29.01 |  |
| 20                |                                                           | Типы данных                                        | 6.3.3.1. классификация типов данных.                                               | 1 | 04.02 | 05.02 |  |
| 21                |                                                           | Правила выполнения арифметических действий         | Знание, понимание, применение.                                                     | 1 | 11.02 | 12.02 |  |
| 22                |                                                           | Практические задания                               | 6.3.2.1 построение линейных алгоритмов на языке Python.                            | 1 | 18.02 | 19.02 |  |
| 23                |                                                           | Практические задания                               | 6.3.2.1 построение линейных алгоритмов на языке Python.                            | 1 | 25.02 | 26.02 |  |
| 24                |                                                           | Ввод и вывод чисел                                 | 6.3.2.1 составление линейных алгоритмов на языке Python.                           | 1 | 04.03 | 05.03 |  |
| 25                |                                                           | Программирование линейных алгоритмов<br><b>COP</b> | 6.3.2.1 построение линейных алгоритмов на языке Python.                            | 1 | 11.03 | 12.03 |  |

|    |                                                    |                                           |                                                                                                                                                                                                  |           |       |       |  |
|----|----------------------------------------------------|-------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------|-------|--|
| 26 |                                                    | Улучшаем собственный проект               | 6.3.2.1 построение линейных алгоритмов на языке Python.                                                                                                                                          | 1         | 18.03 | 19.03 |  |
|    |                                                    |                                           | <b>4 четверть</b>                                                                                                                                                                                |           |       |       |  |
| 27 |                                                    | Практическая работа.                      | 6.3.2.1 построение линейных алгоритмов на языке Python.<br>6.3.2.1. построение линейных алгоритмов на языке                                                                                      | 1         | 25.03 | 26.03 |  |
| 28 | <b>Раздел 4.<br/>Работа с текстовым документом</b> | Сноски                                    | 6.2.2.1– организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски).                                                                                                                      | 1         | 01.04 | 02.04 |  |
| 29 |                                                    | Сноски                                    | 6.2.2.1– организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски).                                                                                                                      | 1         | 08.04 | 09.04 |  |
| 30 |                                                    | Гиперссылки                               | 6.2.2.1 – организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски);<br>6.4.2.1 – объяснять понятия «авторское право», «плагиат».                                                        | 1         | 15.04 | 16.04 |  |
| 31 |                                                    | Гиперссылки                               | 6.4.2.2– сопровождать информацию ссылками на автора.                                                                                                                                             | 1         | 22.04 | 23.04 |  |
| 32 |                                                    | Оглавление                                | 6.2.2.1 – организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски).                                                                                                                     | 1         | 29.04 | 30.04 |  |
| 33 |                                                    | Оформление документации к игре            | 6.4.2.1– организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски);<br>6.4.2.1 –объяснять понятия «авторское право», «плагиат»;<br>6.4.2.2 – сопровождать информацию ссылками на автора. | 1         | 06.05 | 07.05 |  |
| 34 |                                                    | Оформление документации к игре <b>СОР</b> | 6.4.2.1– организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски);<br>6.4.2.2 – сопровождать информацию ссылками на автора.                                                             | 1         | 13.05 | 14.05 |  |
|    | <b>Итого</b>                                       |                                           |                                                                                                                                                                                                  | <b>34</b> |       |       |  |